

CURRICULUM VITAE

FRANZ CORIAND

KONTAKT

Adresse: Buchaer Str. 8c
07745 Jena
Deutschland

Telefon: +49-(0)3641-215542
Fax: +49-(0)3641-215543
Mobil: +49-(0)171-3665238

E-Mail: franz@coriand.com
Homepage: <http://www.coriand.com/>

PERSÖNLICHE DETAILS

Geschlecht: männlich
Geburtstag: 19. Juli 1980
Geburtsort: Jena, Deutschland
Nationalität: deutsch

BILDUNGSWEG

- Seit 10/2001 Bauhaus Universität Weimar, Weimar (Deutschland)
Student im Hauptstudium der Fakultät Medien, Fachbereich
Mediensysteme - 10. Semester
Abschluß: Diplom Mediensystemwissenschaftler, Herbst 2007
- 09/2004–03/2005 Columbia University, New York, NY (USA)
Forschungssemester betreut durch Professor Steven Feiner
(Computer Graphics & User Interfaces Lab / Department of
Computer Science)
- 10/2000–09/2001 Friedrich-Schiller-Universität Jena, Jena (Deutschland)
Student der Physikalisch-Astronomischen Fakultät
- 08/1993–07/1999 Spezialechule Carl Zeiss, Jena (Deutschland)
Schüler der mathematisch-naturwissenschaftlich-technischen
Spezialklassen

VERÖFFENTLICHUNGEN

- 2005 Blaskó, G., Coriand, F. and Feiner, S.
Exploring Interaction with a Simulated Wrist-Worn Projection Display.
Proc. 9th IEEE International Symposium on Wearable Computers (ISWC 2005), pp. 2-9, 2005
- Bimber, O., Coriand, F., Kleppe, A., Bruns, E., Zollmann, S. and Langlotz T.
Superimposing Pictorial Artwork with Projected Imagery.
IEEE MultiMedia, pp. 16-26, Januar-März, 2005
- 2004 Bimber, O., Coriand, F., Kleppe, A., Bruns, E., Zollmann, S. and Langlotz T.
Superimposing Pictorial Artwork with Projected Imagery.
Siggraph'04 sketches and applications, 2004

PATENTE

- 2004 Bimber, O., Coriand, F., Kleppe, A., Bruns, E., Zollmann, S. and Langlotz, T.
"Verfahren und Anordnung zur Überlagerung von texturierten Oberflächen mit digitaler Grafik"
Patentantrag: 10 2004 016 749.9, 2004

ARBEITSERFAHRUNGEN

- Seit 01/2007 Gründung des Einzelunternehmens "CodeInMind" mit dem Schwerpunkt der Entwicklung und Umsetzung neuer Technologien (VR, AR, IR)
- 07/2006-12/2006 Synchronity GmbH, Jena (Deutschland)
Verantwortlicher Softwareentwickler für den Bereich "Technische Software"
- 04/2006-07/2006 Bauhaus Universität Weimar, Weimar (Deutschland)
Studentische Hilfskraft für die Vorlesung "Web-Technology I" (Arbeitsgruppe: Webtechnologien und Informationssysteme)
- 04/2005-07/2005 Bauhaus Universität Weimar, Weimar (Deutschland)
Studentische Hilfskraft beim DFG-Projekt "Interactive Holographics" (Arbeitsgruppe: Augmented Reality)
- 05/2002-09/2004 Max-Planck-Institut Jena (Deutschland)
Computeradministrator und Mitglied eines Soft- und Hardware-Helpdesksystems

- 10/2003–07/2004 Bauhaus Universität Weimar, Weimar (Deutschland)
Computeradministrator und studentische Hilfskraft für die
Vorlesung "Programmiersprachen und Software-Engineering"
(Arbeitsgruppe: Virtual Reality)
- 10/2002–07/2003 Bauhaus Universität Weimar, Weimar (Deutschland)
Studentische Hilfskraft für die Vorlesung "Mediale System"
(Arbeitsgruppe: Vernetzte Medien)
- 10/2000–04/2002 FiberCore Jena AG, Jena (Deutschland)
Entwicklung und Umsetzung eines Messplatzes
- 09/1999–09/2000 Deutsches Rotes Kreuz, Jena (Deutschland)
Zivildienst
- 04/1998–08/1999 Schott Lithotec AG, Jena (Deutschland)
Statistische Produktionsauswertung
- 04/1997–03/1998 Sico Jena GmbH, Jena (Deutschland)
Statistische Produktionsauswertung
-

VORTRÄGE

- 11/07/2005 TU München (Lehrstuhl für Informatikanwendungen in der
Medizin & Augmented Reality), München (Deutschland)
"Superimposing Pictorial Artwork with Projected Imagery"
-

IT-KENNTNISSE

Programmiersprachen:	C, C++, C# Java (inklusive Java Web Services und XML) OpenGL Pascal Scheme (Dialekt von Lisp) Avango (VR-Framework)
Betriebssysteme:	Unix, Linux alle MS Windows Versionen

SPRACHKENNTNISS

Deutsch:	Muttersprache
Englisch:	Konversation und Fachsprache
Französisch:	Grundkenntnisse

SONSTIGES

Seit 1995 Basketballschiedsrichter (aktuell im Kader der 2. Basketballbundesliga Herren)
Schiedsrichterwart des Thüringer Basketballverband e.V.
Vorstandsmitglied des Thüringer Basketballverband e.V.

Jena, den 13. März 2007